



## ΗΜΑΘΙΑ

### ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΣΚΗΝΗ

A/A	ΒΑΘΜΙΔΑ	ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	ΣΧΟΛΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	ΟΝΟΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
1	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	" Εισαγωγή στις τεχνικές Raytracing - πρακτική εφαρμογή σε C++"
2	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Εργονομικός Επανασχεδιασμός Λειτουργικού Συστήματος Κινητών Συσκευών Με Βάση Το Σουηδικό Στυλ
3	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	Ιδιωτικό Γενικό Λύκειο Ι.Σαφαρίκας-Ι.Μπαρμπαρούσης	Το Δίλημμα των Φυλακισμένων: Μια υλοποίηση σε Γλώσσα C
4	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Προγραμματίζοντας Αυτοματισμούς με το...Πυθ-ήνιο Arduino!
5	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Προγραμματιζόμενο αυτόνομο ερπυστριοφόρο όχημα επιθεώρησης χωροταξικών δομών και ανεύρεσης επιζώντων
6	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	5ο 12/θ Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Ο Θήμπορ στον λαβύρινθο
7	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	Δημοτικό Σχολείο Προδρόμου Αγίας Τριάδας Ημαθίας - 1ο Δημοτικό Σχολείο Πανοράματος	«Ταξιδεύοντας πάνω σε ένα βιβλίο»: Δημιουργία ηλεκτρονικού βιβλίου μέσα από τη συνεργασία δύο σχολείων

### E-POSTERS

A/A	ΒΑΘΜΙΔΑ	ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	ΣΧΟΛΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	ΟΝΟΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
1	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	14ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Η ψηφιακή εφημερίδα του σχολείου μας
2	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Διαδικτυακό-Ηλεκτρονικό Περιοδικό "Φωτεινές Σελίδες"

## GAMELAND

A/A	ΒΑΘΜΙΔΑ	ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	ΣΧΟΛΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	ΟΝΟΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
1	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Μάθηση Βασισμένη σε Ψηφιακό Παιχνίδι: Μαθαίνω για την Ασφάλεια στο Διαδίκτυο
2	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	Ιδιωτικό Γενικό Λύκειο Ι.Σαφάρικας-Ι.Μπαρμπαρούσης	Δημιουργία διαδραστικών εκπαιδευτικών εφαρμογών με τη χρήση του λογισμικού Microsoft PowerPoint
3	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Environmental Gaming με το Scratch - πρόταση για μια διαθεματική προσέγγιση"
4	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	12 <sup>ο</sup> Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού με το Scratch
5	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	5ο 12/θ Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Βγες από τον λαβύρινθο

## ROBOLAND

A/A	ΒΑΘΜΙΔΑ	ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	ΣΧΟΛΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ	ΟΝΟΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
1	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Προγραμματίζοντας Αυτοματισμούς με το...Πυθ-ήνιο Arduino!
2	Β/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Προγραμματιζόμενο αυτόνομο ερπυστριοφόρο όχημα επιθεώρησης χωροταξικών δομών και ανεύρεσης επιζώντων
3	Α/ΘΜΙΑ	ΗΜΑΘΙΑΣ	1ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Κατασκευή και Προγραμματισμός Διάταξης Εκπαιδευτικής Ρομποτικής με χρήση Lego Mindstorms Education EV3