



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΖΩΝΩΝ - GAMELAND

Α ΕΝΟΤΗΤΑ (14) - ΤΡΙΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GA01	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Μνημεία του Κόσμου στην Οθόνη
	GA02	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Τι θυμάσαι από την Α' ΓΕΛ;
	GA03	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Σούπερ μάριο ένας σύνθετος κόσμος
	GA04	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Mobile Εφαρμογή – Βρείτε την κρυμμένη λέξη
	GA05	3ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Μπλόκερ Ιστοσελίδας
	GA06	3ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Σούπερ Μάριο
	GA07	2ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Εξωγήινη δράση
	GA08	2ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Φιδάκι
	GA09	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Η τελεία
	GA10	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Ο σέφ στη κουζίνα
	GA11	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Οι 5 σωτήρες
	GA12	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Ποδόσφαιρο
	GA13	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Στην κουζίνα
	GA14	33ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Ψηφιακό κατοικίδιο

Β ΕΝΟΤΗΤΑ (9) - ΤΕΤΑΡΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GB01	11ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Διαδίκτυο των πραγμάτων
	GB02	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Δημιουργία παιχνιδιού σε scratch "fishchomp"
	GB03	15ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Τούτι φρουτι παιχνίδι στο scratch
	GB04	1ο Δημοτικό Σχολείο Μενεμένης	Ο Scratch μας διδάσκει γλώσσα
	GB05	1ο ΕΠΑΛ Έδεσσας	Μάθε οδήγηση με το Scratch
	GB06	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Βρες τα πολλαπλάσια, Εκπαιδευτικό παιχνίδι σε Scratch
	GB07	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Διαπερνά τα χρώματα, Ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	GB08	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Ένα τρισδιάστατο μουσείο αφιερωμένο στο θωρηκτό «Αβέρωφ»
	GB09	1ο Δημοτικό Σχολείο Ευκαρπίας	Μπερδεμένοι ... σύνδεση!

Γ ΕΝΟΤΗΤΑ (10) - ΠΕΜΠΤΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GC01	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο - ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ	Οι μαθητές του Αριστοτελείου Κολλεγίου σαν σύγχρονοι Μεγαλέξανδροι μάχονται στο Διαδίκτυο.
	GC02	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο - ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ	Scratch-άρουμε... και παίζουμε
	GC03	1ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμό δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι: "Περιπέτεια στο διάστημα"
	GC04	1ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμό δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι: "Γατοπεριπέτεια στους δρόμους"
	GC05	1ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμός δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι: "Δρόμος μετ' εμποδίων"
	GC06	1ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμό δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι
	GC07	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Παιχνίδι ταχύτητας με το Kodu "Fast Feeder"
	GC08	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας - 1ο ΕΚ Αριδαίας	The party – Δημιουργία παιχνιδιού σε Greenfoot
	GC09	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Grand Prix
	GC10	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Παιχνίδια με το Νερό

Δ ΕΝΟΤΗΤΑ (13) - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -14:00

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	GD01	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	Παίζω το δικό μου παιχνίδι στο Unity
	GD02	1ο ΕΚ Γιαννιτσών	Το Flappy Bird Μαθαίνει Java
	GD03	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτσών	Φτιάχνοντας παιχνίδια στο Kodu
	GD04	1ο Γυμνάσιο Τούμπας	Ανάπτυξη του παιχνιδιού «Περιπέτειες στους ωκεανούς» στο Scratch
	GD05	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Harmonic Fear (2D Video Game)
	GD06	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Into the Woods (3D Video Game)
	GD07	1ο ΕΠΑΛ Αμπελοκήπων	Δημιουργία παιχνιδιού με το Greenfoot : Fast Enough
	GD08	1ο ΕΠΑΛ Αμπελοκήπων	Δημιουργία παιχνιδιού με το Greenfoot: Just Jump
	GD09	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	UEFA Champions League σε HTML
	GD10	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Ιστότοπος βιντεοπαιχνιδιών σε γλώσσα HTML
	GD11	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Escape: Time Is Passing By (Κατασκευή Παιχνιδιού με το Scratch)
	GD12	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Κατασκευή Δωματίου Απόδρασης (Escape Room) με το Scratch
	GD13	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Σώζοντας το νερό για ένα καλύτερο μέλλον!