

# 7<sup>ο</sup> ΜΑΘΗΤΙΚΟ ΣΥΝΕΔΡΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

Υπό την αιγίδα του:  
Υπουργείου Παιδείας και Θρησκευμάτων

21, 22 και 23 Απριλίου 2015 - ΝΟΗΣΙΣ



Περιφερειακή Διεύθυνση Εκπαίδευσης  
Κεντρικής Μακεδονίας



Σωματείο Φίλων  
Τεχνικού Μουσείου Θεσσαλονίκης



ΚΕΝΤΡΟ ΔΙΑΔΟΣΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ  
& ΜΟΥΣΕΙΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής  
Κεντρικής Μακεδονίας

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΖΩΝΩΝ - GAMELAND - ROBOLAND

Α ΕΝΟΤΗΤΑ (8+7) - ΤΡΙΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -13:30

### GAMELAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GA01	ΓΕΛ ΠΕΝΤΑΠΟΛΗΣ	Tomb Seeker: Αναζητώντας τον τάφο της Αμφίπολης
2	GA02	ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΑΓΙΟΥ ΠΝΕΥΜΑΤΟΣ	Τα bytes πάνε και έρχονται
3	GA03	10ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΒΕΡΟΙΑΣ	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού με το Scratch
4	GA04	12ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΒΕΡΟΙΑΣ	Αγώνας αυτοκινήτων
5	GA05	1ο ΕΠΑΛ ΣΤΑΥΡΟΥ	Δημιουργία ηλεκτρονικού παιχνιδιού
6	GA06	7ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΑΜΠΕΛΟΚΗΠΩΝ	Κυνηγός τεράτων
7	GA07	4ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΣΤΑΥΡΟΥΠΟΛΗΣ	Δύσκολες ώρες (Rough Times)
8	GA08	2ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΤΡΙΑΝΔΡΙΑΣ	Δημιουργία Παιχνιδιού στο Scratch με Θέμα «Τα Μνημεία της Ελλάδας»

### ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RA01	19ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΣΕΡΡΩΝ	Βραχίονας για μεταφορά δοχείων με υγρά. Ρομποτική διάταξη με Lego Mindstorms
2	RA02	19ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΣΕΡΡΩΝ	Αυτόματος πωλητής ζαχαρωτών. Ρομποτική κατασκευή με Lego Mindstorms
3	RA03	6ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Η πόλη μας
4	RA04	ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	Ρομποθέατρο
5	RA05	ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	Μετρήστε το σφυγμό σας με το Arduino
6	RA06	3ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΥΚΑΡΓΙΑΣ	Εκπαιδευτική Ρομποτική με χρήση του πακέτου Lego WeDo
7	RA07	ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΛΑΓΥΝΩΝ	Δημιουργία ρομποτικού παιχνιδιού από μαθητές Δημοτικού: μελέτη περίπτωσης

Β ΕΝΟΤΗΤΑ (6+1) - ΤΡΙΤΗ 21 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:30 -16:00

### GAMELAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GB01	20ο ΓΕΛ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Παιχνίδι μάχης- Scratch Kombat
2	GB02	20ο ΓΕΛ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Παιχνίδι δράσης - SpaceShooter
3	GB03	3ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΘΕΡΜΗΣ	Δημιουργώντας ένα Παιχνίδι Εξερεύνησης και Μυστηρίου
4	GB04	ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΡΟΤΥΠΟΥ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟΥ ΣΧΟΛΕΙΟΥ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Ανάπτυξη παιχνιδιών γνώσεων για τους μουσικούς δημιουργούς της Θεσσαλονίκης
5	GB05	ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ ΛΥΚΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Εφαρμογή: Τεστ Αντίληψης: How drunk are you?
6	GB06	28ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Σ.Ε.Π. Quiz: Τεστάροντας το επαγγελματικό μας μέλλον

### ROBOLAND

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RB1	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ - ΓΥΜΝΑΣΙΟ	Κατασκευή Ρομπότ με Lego Mindstorms

**Γ ΕΝΟΤΗΤΑ (10+7) - ΤΕΤΑΡΤΗ 22 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -13:00****GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GC01	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ	Ταξιδεύοντας στην Ε.Ε. - Ένα διαδραστικό παιχνίδι γνώσεων
2	GC02	12Θ ΟΛΟΗΜΕΡΟ ΕΑΕΠ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΠΕΛΛΑΣ	Δημιουργία παιχνιδιού για την ασφάλεια στο διαδίκτυο
3	GC03	2ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΕΔΕΣΣΑΣ	Γνωριμία με το μουσείο και τον αρχαιολογικό χώρο της Πέλλας
4	GC04	2ο ΕΠΑΛ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ	Δημιουργία Εφαρμογής για Android με χρήση της πλατφόρμας AppInventor
5	GC05	8ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΔΕΣΣΑΣ	Παιχνίδι σκρατς-φιδάκι
6	GC06	8ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΔΕΣΣΑΣ	Παιχνίδι σκρατς-λαβύρινθος
7	GC07	ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΛΗΤΗΣ	Διαδραστικός Χάρτης της Ελλάδος
8	GC08	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΔΙΑΒΑΤΩΝ	Προσομοιώντας τον LHC του CERN – Ένα Παιχνίδι στο Περιβάλλον Προγραμματισμού MS Kodu
9	GC09	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΔΙΑΒΑΤΩΝ	Το Πείραμα ALICE στο CERN – Ένα Κόμικ στο Περιβάλλον του Scratch
10	GC10	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΑΓΙΟΥ ΠΑΥΛΟΥ	Ο Kodu στο ξενοδοχείο μαθαίνει να ζει υγιεινά

**ROBOLAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RC1	2ο ΕΠΑΛ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ	Αρντουινόπολη
2	RC2	2ο ΕΠΑΛ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ	Κατασκευή ρομποτικού βραχίονα έξη (6) βαθμών ελευθερίας και έλεγχος αυτού μέσω του μικροελεγκτή arduino
3	RC3	1ο ΕΚ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ	Δημιουργία Συστήματος Αυτοματισμού και Ελέγχου ενός Χώρου Στάθμευσης, με μικροελεγκτή Arduino
4	RC4	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΓΟΥΜΕΝΙΣΣΑΣ	Ρομποτάκι ξεναγός στην πόλη της Γουμένισσας
5	RC5	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΔΙΑΒΑΤΩΝ	Έξυπνος Ρομποτικός Διαλογέας Ανακύκλωσης – Ρομποτική με Lego WeDo και Scratch
6	RC6	1ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΔΙΑΒΑΤΩΝ	Ρομποτικός Μηχανισμός Παρκαρίσματος Οχημάτων – Ρομποτική με Lego WeDo και Scratch
1	RC7	2ο ΓΕΛ ΘΕΡΜΑΪΚΟΥ	Μαθαίνω να ανακυκλώνω και ανακυκλώνω μαθαίνοντας

**Δ ΕΝΟΤΗΤΑ (4+0) - ΤΕΤΑΡΤΗ 22 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:00 - 16:30****GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GD01	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - ΓΥΜΝΑΣΙΟ	Ταξίδι στο κέντρο της Γης...!!!
2	GD02	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - ΓΥΜΝΑΣΙΟ	Alien Simulator
3	GD03	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - ΓΥΜΝΑΣΙΟ	Παιχνίδι γνώσεων
4	GD04	ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ - ΓΥΜΝΑΣΙΟ	Παιχνίδι ερωτήσεων για την επιστήμη της Πληροφορικής - υλοποιημένο σε Scratch

**ROBOLAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RD1		

**Ε ΕΝΟΤΗΤΑ (9+7) - ΠΕΜΠΤΗ 23 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -13:00**

**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GE01	1ο ΕΠΑΛ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Αρκανόνιτ2015: Σχεδιάζουμε και υλοποιούμε μια παραλλαγή του βίντεοπαιχνιδιού Αρκανόνιτ
2	GE02	15ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Το ποδόσφαιρο
3	GE03	ΜΟΥΣΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	η ιστορία της κοκκίνοσκουφίτσας από την πλευρά του λύκου
4	GE04	ΜΟΥΣΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Δημιουργώντας ένα ψηφιακό παιχνίδι με το λογισμικό Multimedia Fusion.Παρουσίαση και τρόπος κατασκευής του.
5	GE05	15ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Ο ΔΥΤΗΣ
6	GE06	11ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΥΟΣΜΟΥ	Βουλή των Ελλήνων – «Ναός» της Δημοκρατίας
7	GE07	2ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΕΥΟΣΜΟΥ	"Πως το λένε;", Computer Game σε Scratch
8	GE08	2ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΕΥΟΣΜΟΥ	"River IQ Game", Computer Game σε Scratch
9	GE09	2ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΕΥΟΣΜΟΥ	"Steps", Computer Game σε Scratch

**ROBOLAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RE1	1ο ΕΠΑΛ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Μηχατρονικό ποδοσφαιράκι
2	RE2	1ο ΕΠΑΛ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Προγραμματιστικός Μικρόκοσμος Robomind – Τάισμα Αλόγων
3	RE3	1ο ΕΠΑΛ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Προγραμματιστικός Μικρόκοσμος Robomind – Σχεδίαση Ελληνικής Σημαίας
4	RE4	2ο ΕΠΑΛ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ	Μαθαίνοντας το ρομπότ της Lego να παρκάρει
5	RE5	ΕΣΠΕΡΙΝΟ ΕΠΑΛ	ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΥΤΟΜΑΤΗΣ ΑΡΔΕΥΣΗΣ & ΥΔΡΕΥΣΗΣ ΕΝΟΣ ΧΩΡΙΟΥ Η ΜΙΑΣ ΜΙΚΡΗΣ ΠΟΛΗΣ
6	RE6	2ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΝΕΩΝ ΜΟΥΔΑΝΙΩΝ	Ένα Ρομπότ για την πόλη μου.
7	RE7	19ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Ρομπωτική με Arduino

**Ζ ΕΝΟΤΗΤΑ (11+3) - ΠΕΜΠΤΗ 23 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:30 - 16:00**

**GAMELAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	GZ01	12ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΛΑΜΑΡΙΑΣ	Αναζητώντας τον τάφο του Μεγάλου Αλεξάνδρου
2	GZ02	1ο 18Θ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΠΛΑΓΙΑΡΙΟΥ	Ελευθέρωσε τα gobos - Παιχνίδι σε Scratch
3	GZ03	12ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΚΑΛΑΜΑΡΙΑΣ	Μαθαίνω για την ανακύκλωση παίζοντας
4	GZ04	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης Θεσσαλονίκης	Η κοπέλα κινδυνεύει
5	GZ05	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης Θεσσαλονίκης	Αγώνας στον αέρα
6	GZ06	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης Θεσσαλονίκης	Η νεράιδα και οι καλικάτζαροι
7	GZ07	4ο Δημοτικό Σχολείο Θέρμης Θεσσαλονίκης	Ο πόλεμος των άστρων
8	GZ08	ΙΔΙΩΤΙΚΟ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΩΝ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Ο πράσινοσ Kodu σώζει τον πλανήτη Γη: Ένα παιχνίδι περιβαλλοντικής ευαισθητοποίησης
9	GZ09	1ο ΔΣ ΠΥΛΑΙΑΣ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Παιχνίδι στο Scratch με θέμα την Ασφάλεια
10	GZ10	ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ - ΔΗΜΟΤΙΚΟ	Η μυστική συνταγή με Scratch
11	GZ11	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ - ΔΗΜΟΤΙΚΟ	Γνωρίζω τον μύθο, αναζητώ την αλήθεια, δημιουργώ με το Scratch

**ROBOLAND**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
1	RZ1	8ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΝΕΑΠΟΛΗΣ	Προστατεύουμε την τάξη μας από κλοπές με το Arduino
2	RZ2	8ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΝΕΑΠΟΛΗΣ	Προσομοίωση Βιομηχανικού Ρομπότ Διαχωρισμού Προϊόντων με LEGO MINDSTORMS EV3
3	RZ3	5ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΠΕΡΑΙΑΣ	Κατασκευή εικονικής άρπας (VR Harp) με χρήση Arduino